

Bedienungsanleitung für den Timer / Zoo Animal Feeder 1

1. Einstellen der Uhrzeit

- Taste „+“ oder „-“ für 3 Sekunden drücken
- Die Stundenanzeige und „AM“ (oder „PM“) beginnen zur gleichen Zeit zu blinken. Dann mit der „+“ oder „-“ Taste die Stunde einstellen. Von AM 1.00 bis AM 12.00 für Vormittag und PM 1.00 bis PM 12.00 für Nachmittag nach dem englischen 12 Stunden System. Um die Stundenanzeige rauf oder runter zu stellen die Tasten im Sekundentakt drücken.
- Wenn die Stunde eingestellt ist die Taste loslassen, nach 6 Sekunden fängt dann automatisch die Minutenanzeige zu blinken. Dann mit der „+“ oder „-“ Taste die Minuten einstellen. Um die Minutenanzeige rauf oder runter zu stellen die Tasten im Sekundentakt drücken.
- Nach der Einstellung der Minuten springt das Display nach ca. 6 Sekunden automatisch zurück zur normalen Zeitanzeige.

2. Einstellung der Futterzeiten

- Taste „Prog“ für Setup drücken. Die 1 blinkt auf für die 1. Futterzeit. Nun mit der +/- Taste die Stunde einstellen.
- Nach 6 Sekunden blinkt die Minutenanzeige. Wieder mit der +/- Taste die Minuten einstellen..
- Nach weiteren 6 Sekunden fängt die Tages und Wochenanzeige an zu blinken.
- Mit der +/- Taste so lange drücken bis alle 7 Tage angezeigt werden.
- Nach weiteren 6 Sekunden, blinkt die die Zeitanzeige mit der die Menge reguliert wird. Diese Zeit lässt sich zwischen 1 – 30 sec. einstellen. Danach mit der „Prog“ Taste und +/- Taste die nächste Futterzeit 2 usw. aufrufen.

3. Löschen eines einzelnen Programms

- „Prog“ Taste drücken, die programmierte Zeit, die gelöscht werden soll, anwählen mit +/- Taste.
- Taste „Prog“ für 3 Sekunden drücken - die angewählte Einstellung wird gelöscht.

4. Löschen aller Programme

- Taste „R“ drücken - danach sind alle Einstellungen gelöscht.
- Nach ca. 2 Sekunden erscheint wieder die normale Uhrzeit auf dem Display.

5. Manueller Test

- Taste „TEST“ drücken um einen manuellen Test zu starten. Das Display zeigt die Laufzeit an.
- Taste +/- drücken, um die gewünschte Testlaufzeit zwischen 1-30 Sekunden einzustellen.
- Danach „TEST“ Taste drücken. Nach 5 Sekunden beginnt der Testlauf.
- Nach Beendigung des Tests kehrt die Anzeige während der nächsten 60 Sekunden wieder zur normalen Uhrzeit zurück“.
- Tip: mit dieser Funktion lässt sich leicht die Futtermenge pro Zeit austesten.

6. Spezielle Anzeigen im Display

- Symbol im Display:  - Futterzeiten sind eingestellt.
- Symbol im Display:  - keine Programmierung vorhanden

7. Sonstiges

- Beim Einstellen der Futterzeiten kann man die 6 Sekunden Wartezeit jeweils durch Drücken der „Prog“ Taste überspringen.
- Sollen die Tiere einmal eine „Sonderration“ erhalten, einfach 2x den Testknopf drücken.